

Задания 9. Простейший циклический алгоритм

Вариант 1

B1. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 0 FOR k = 3 TO 8 s = s + 7 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 0; for k := 3 to 8 do s := s + 7; writeln(s); end.</pre>

B2. Запишите значение переменной t , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM i, t AS INTEGER t = 2 FOR i = 1 TO 3 t = t * i NEXT i PRINT t</pre>	<pre>var t, i: integer; begin t := 2; for i := 1 to 3 do t := t * i; writeln(t); end.</pre>

B3. Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>s = 1 FOR k = 3 TO 0 STEP -1 s = s * 3 NEXT k PRINT s END</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 1; for k := 3 downto 0 do s := s * 3; write (s); end.</pre>

Вариант 2

B1. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 0 FOR k = 6 TO 10 s = s + 10 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 0; for k := 6 to 10 do s := s + 10; writeln(s); end.</pre>

B2. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM n, s AS INTEGER s = 0 FOR n = 3 TO 7 s = s + 2 * n NEXT n PRINT s</pre>	<pre>var n, s: integer; begin s := 0; for n := 3 to 7 do s := s + 2 * n; write(s); end.</pre>

В3. Запишите значение переменной u , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM i,u AS INTEGER u = 30 FOR i = 1 TO 6 u = u - i NEXT i PRINT u</pre>	<pre>var u, i: integer; begin u := 30; for i := 1 to 6 do u := u - i; writeln(u); end.</pre>

Вариант 3

В1. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 0 FOR k = 8 TO 12 s = s + 12 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 0; for k := 8 to 12 do s := s + 12; writeln(s); end.</pre>

В2. Запишите значение переменной t , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM i, t AS INTEGER t = 1 FOR i = 1 TO 4 t = t * i NEXT i PRINT t</pre>	<pre>var t, i: integer; begin t := 1; for i := 1 to 4 do t := t * i; writeln(t); end.</pre>

В3. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 52 FOR k = 13 TO 9 STEP -1 s = s - 9 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 52; for k := 13 downto 9 do s := s - 9; writeln(s); end.</pre>

Вариант 4

В1. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 0 FOR k = 7 TO 12 s = s + 11 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 0; for k := 7 to 12 do s := s + 11; writeln(s); end.</pre>

В2. Запишите значение переменной d , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM d, n, i AS INTEGER n = 4 d = n * 2 FOR i = 1 TO 3 d = d + 2 * i NEXT i PRINT d</pre>	<pre>var d, n, i:integer; begin n := 4; d := n * 2; for i := 1 to 3 do d := d + 2 * i; writeln(d); end.</pre>

В3. Запишите значение переменной u , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM i, u AS INTEGER u = 26 FOR i = 1 TO 5 u = u - i NEXT i PRINT u</pre>	<pre>var u, i: integer; begin u := 26; for i := 1 to 5 do u := u - i; writeln(u); end.</pre>

Вариант 5

В1. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 0 FOR k = 12 TO 15 s = s + 13 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 0; for k := 12 to 15 do s := s + 13; writeln(s); end.</pre>

В2. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM n, s AS INTEGER s = 1 FOR n = 2 TO 5 s = s * 3 NEXT n PRINT s</pre>	<pre>var n, s: integer; begin s := 1; for n := 2 to 5 do s := s * 3; write(s); end.</pre>

В3. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 23 FOR k = 10 TO 4 STEP -1 s = s - 3 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 23; for k := 10 downto 4 do s := s - 3; writeln(s); end.</pre>

Вариант 6

В1. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 8 FOR k = 3 TO 8 s = s + 8 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 8; for k := 3 to 8 do s := s + 8; writeln(s); end.</pre>

В2. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM n, s AS INTEGER s = 2 FOR n = 2 TO 5 s = s + n * 2 NEXT n PRINT s</pre>	<pre>var s, n: integer; begin s := 2; for n := 2 to 5 do s := s + n * 2; writeln(s); end.</pre>

В3. Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>s = 50 FOR k = 1 TO 9 s = s - 3 NEXT k PRINT s END</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 50; for k := 1 to 9 do s := s - 3; write (s); end.</pre>

Вариант 7

В1. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 0 FOR k = 3 TO 8 s = s + 6 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 0; for k := 3 to 8 do s := s + 6; writeln(s); end.</pre>

В2. Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>s = 1 FOR k = 1 TO 7 s = s * 2 NEXT k PRINT s END</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 1; for k := 1 to 7 do s := s * 2; write (s); end.</pre>

В3. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 41 FOR k = 8 TO 3 STEP -1 s = s - 5 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 41; for k := 8 downto 3 do s := s - 5; writeln(s); end.</pre>

Вариант 8

В1. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 0 FOR k = 7 TO 11 s = s + 11 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 0; for k := 7 to 11 do s := s + 11; writeln(s); end.</pre>

В2. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DNM n, s AS INTEGER s = 2 FOR n = 2 TO 5 s = s * 2 + n NEXT n PRINT s</pre>	<pre>var s, n: integer; begin s := 2; for n := 2 to 5 do s := s * 2 + n; writeln(s); end.</pre>

В3. Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 100 FOR k = 1 TO 9 s = s - 5 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 100; for k := 1 to 9 do s := s - 5; write (s); end.</pre>

Вариант 9

В1. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 0 FOR k = 5 TO 9 s = s + 8 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 0; for k := 5 to 9 do s := s + 8; writeln(s); end.</pre>

В2. Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>s = 2 FOR k = 1 TO 3 s = s * k NEXT k PRINT s END</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 2; for k := 1 to 3 do s := s * k; write (s); end.</pre>

В3. Запишите значение переменной s, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 33 FOR k = 5 TO 1 STEP -1 s = s - 2 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 33; for k := 5 downto 1 do s := s - 2; writeln('s = ',s); end.</pre>

Вариант 10

В1. Запишите значение переменной s, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 0 FOR k = 4 TO 7 s = s + k NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 0; for k := 4 to 7 do s := s + k; writeln(s); end.</pre>

В2. Запишите значение переменной y, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM i, y AS INTEGER y = 5 FOR i = 1 TO 3 y = y + 5*i NEXT i PRINT y</pre>	<pre>var y, i: integer; begin y := 5; for i := 1 to 3 do y := y + 5 * i; writeln(y); end.</pre>

В3. Запишите значение переменной s, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM n, s AS INTEGER s = 5 FOR n = 2 TO 4 s = s + (n-1) NEXT n PRINT s</pre>	<pre>var s, n: integer; begin s := 5; for n := 2 to 4 do s := s + (n - 1); writeln(s); end.</pre>

Вариант 11

B1. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 0 FOR k = 13 TO 16 s = s + 14 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 0; for k := 13 to 16 do s := s + 14; writeln(s); end.</pre>

B2. Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>s = 2 FOR k = 1 TO 5 s = s * 2 NEXT k PRINT s END</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 2; for k := 1 to 5 do s := s * 2; write (s); end.</pre>

B3. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 51 FOR k = 12 TO 7 STEP -1 s = s - 8 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 51; for k := 12 downto 7 do s := s - 8; writeln(s); end.</pre>

Вариант 12

B1. Запишите значение переменной s , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 0 FOR k = 6 TO 12 s = s + 10 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 0; for k := 6 to 12 do s := s + 10; writeln(s); end.</pre>

B2. Запишите значение переменной k , полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM i, k AS INTEGER k = 4 FOR i = 1 TO 3 k = i + 2 * k NEXT i PRINT k</pre>	<pre>var k, i: integer; begin k := 4; for i := 1 to 3 do k := i + 2 * k; writeln(k); end.</pre>

В3. Запишите значение переменной *s*, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на двух языках программирования.

Бейсик	Паскаль
DIM s,k AS INTEGER s = 100 FOR k = 0 TO 10 s = s - 5 NEXT k PRINT s	var s, k: integer; begin s:= 100; for k:= 0 to 10 do s := s - 5; writeln (s); end.